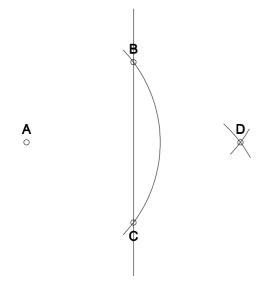
M1: LES TRACES DE BASE

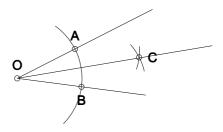
□ SYMETRIQUE D'UN POINT (./. DROITE)

▶ Tracer un arc de cercle de centre A qui coupe la droite en 2 points (B & C). Tracer un arc de cercle de centre B et de rayon AB. Tracer un arc de cercle de centre C et de rayon AC. L'intersection des 2 arcs donne le point D.



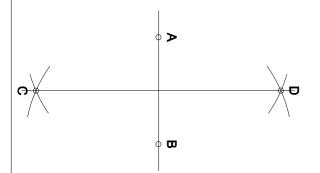
□ PERPENDICULAIRE PAR UN POINT

▶ Soit un angle A à diviser par une bissectrice. Tracer un arc de cercle de rayon X qui va intercepter les 2 droites de l'angle en un point A et un point B. Tracer un arc de cercle de centre A et de rayon X. Tracer un arc de cercle de centre B et de rayon X. L'intersection des 2 arcs de cercle donne le point C. Tracer la bissectrice en OC.



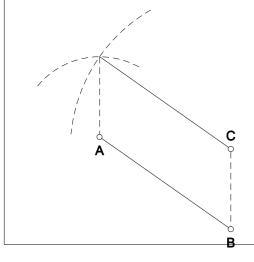
☐ MEDIATRICE DU MILIEU D'UN SEGMENT ☐ PERPENDICULAIRE PAR UN POINT

▶ Tracer un cercle de centre A et de rayon X. Tracer un cercle de centre B de même rayon. Relier les 2 points d'intersections C & D pour dessiner la médiatrice du segment AB.

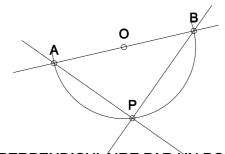


PARALLELE PAR UN POINT

▶ Parallèle à une droite (AB) passant par un point C.



▶ Soit un point P quelconque sur une droite et un point quelconque O dans l'espace. Tracer un arc de cercle de centre O et de rayon OP qui intercepte en un point A la droite quelconque. Tracer la droite AO: elle va intercepter l'arc en B. Dessiner la droite PB: elle est perpendiculaire à AP.



☐ PERPENDICULÁIRE PAR UN POINT

▶ Perpendiculaire à une droite (AB) passant par un point C extérieur à cette droite; symétrique d'un point C par rapport à une droite (AB).

