

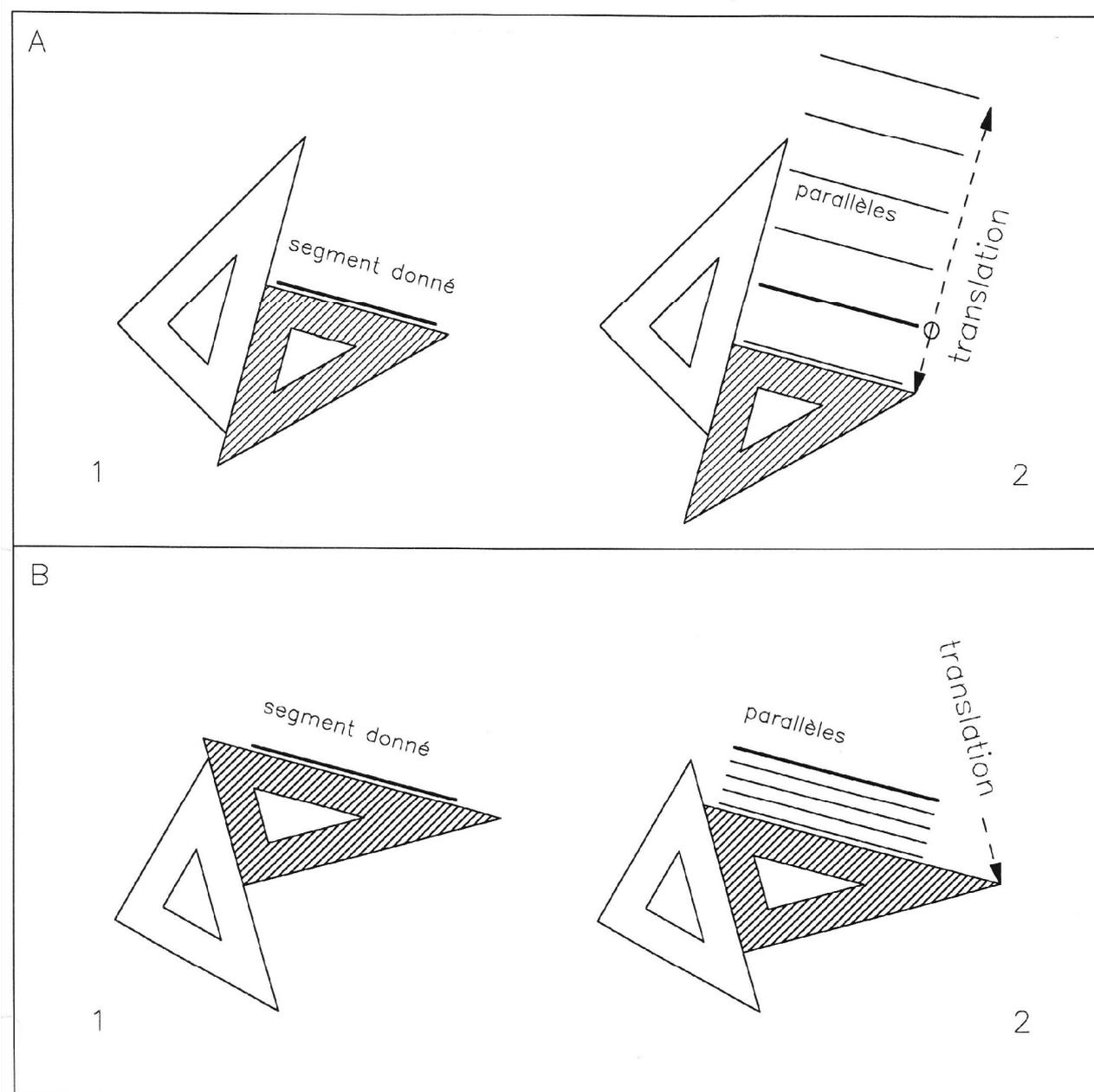
M1 : THEORIE - DESSIN AUX INSTRUMENTS - PARALLELES

M1
F-03

MODULE 1
PROJECTION ORTHOGONALE

□ LA PARALLELE A UN SEGMENT DONNE

- ▶ Tracé de parallèles à un segment de droite, donné, de direction « quelconque » :
- ▶ Le « jeu d'équerres » comporte une équerre maintenue fixe le long de laquelle on fait glisser l'équerre mobile.
- ▶ Exemple :
 1. Disposer le jeu d'équerres en alignant un côté de l'équerre mobile sur le segment donné.
 2. Faire glisser l'équerre mobile (translation) et tracer.
- ▶ Remarques :
 - Seule une bonne pratique permet d'estimer au mieux la manière initiale de disposer le jeu d'équerres et de procéder avec aisance, économie de mouvements et précision.
 - Sont qualifiées de « quelconques », les directions autres que les multiples de 15° (Voir M-01 / F-06).



illustré pour droitiers

ETUDE DES FORMES

OCI